

РЕГЛАМЕНТ

финала командного первенства Санкт-Петербурга
по шахматам среди юношей и девушек до 19 лет 2024 г.

1. Соревнование проводится с 04 по 08 марта 2024 г. в помещении ШК «Медный всадник» (Саперный пер., д. 10). Начало всех туров ежедневно в 16:30. Комиссия по допуску пройдет 4 марта с 16:00 до 16:15. Жеребьевка соревнований пройдет 4 марта в 16:15.
2. Соревнование проводится по правилам вида спорта «шахматы», действующим на момент проведения соревнования, и в соответствии с Положением о спортивных санкциях в виде спорта «шахматы». Действуют античитерские правила FIDE при стандартном уровне защиты.
3. Главный судья соревнований – спортивный судья второй категории Д.А. Пономарев. Судейская коллегия формируется главным судьей.
4. В соревновании принимают участие команды в составе: 3 юноши и 1 девушка 2006 г.р. и моложе, запас 100%, допущенные к участию в соответствии с Положением о соревновании на основании поступивших заявок.
5. Коррекция заявок на основе единой заявки на детские городские командные соревнования возможна до 16:00 4 марта 2024 г. при условии одобрения комиссией по допуску. Девушка может быть заявлена на мужской доске, но при этом она теряет право игры на женских досках. Доски не закреплены за участниками, при вводе запасного участника осуществляется сдвигка досок. Перед началом соревнования представители команд должны однозначно определить относительный порядок всех досок в своей заявке. В случае, если этого не было сделано, относительный порядок досок определяется согласно заявке. Если участник начал партию или сыграл ее полностью за доской, на которой не имел права выступать, то партия в зачет не принимается и на этой доске команде засчитывается поражение.
6. Допустимое время опоздания на партию – 30 минут. Команда имеет право начать матч в неполном составе из 3 участников, при этом осуществляется сдвигка досок, и на досках, где отсутствуют участники, она получает минусы. В том случае, если хотя бы один игрок команды фактически начал партию (завершил ход), считается, что команда начала матч. Команда, в составе которой имеется менее 3 игроков, не допускается к матчу и снимается с соревнования.
7. Соревнование проводится по круговой системе в 1 круг. Жеребьевка компьютерная с использованием программы «Swiss Manager».
8. Контроль времени: 90 минут на партию каждому участнику с добавлением 30 секунд на каждый сделанный ход, начиная с первого.
9. Места в соревновании распределяются в соответствии с общим количеством очков, набранных членами команды. При равенстве очков места распределяются в соответствии со следующими дополнительными показателями (в соответствии с программой Swiss Manager):

- a. Количество командных очков (два очка за победу в матче, одно – за ничью, ноль – за поражение).
 - b. Результаты личных встреч всех команд той же очковой группы, выраженные в командных очках.
 - c. Коэффициент Зоннеборна-Бергера.
 - d. Лучший результат, показанный на первой доске, при дальнейшем равенстве – на второй и последующих досках соответственно.
10. Детско-юношеской комиссией РОО «СФШ СПб» до начала 1 тура формируется Апелляционный Комитет (АК) из числа представителей организаций в количестве пяти человек (три основных и два запасных). Протесты подаются участником или представителем организации, включенным в заявку, председателю АК в письменном виде не позднее, чем через 15 минут после окончания тура, и при внесении залоговой суммы 3000 (Три тысячи) рублей. При удовлетворении протеста деньги возвращаются заявителю, в противном случае деньги поступают в РОО «СФШ СПб» для покрытия расходов на проведение соревнования. Решение АК является окончательным. Протесты на компьютерную жеребьевку и компьютерный подсчет дополнительных показателей не принимаются.
11. Лица, не являющиеся участниками, судьями, организаторами соревнований, представителями команды, включенными в заявку, или членами апелляционного комитета могут быть допущены в игровой зал только с разрешения главного судьи.
12. В игровую зону входят: игровой зал, туалеты с прилегающим к ним коридором, соединяющая игровой зал и коридор часть фойе.
13. Игроку запрещается иметь при себе в игровой зоне мобильный телефон, любые электронные устройства, средства связи и(или) любые устройства, способные подсказывать шахматные ходы. Если очевидно, что игрок пронес такое устройство в игровую зону, игрок проигрывает партию. Его сопернику присуждается победа.
14. В соответствии с Правилами вида спорта «Шахматы» и античитерскими правилами FIDE, арбитр может потребовать, чтобы игрок позволил проверить в частном порядке одежду, сумки или другие предметы игрока. Арбитр или уполномоченное им лицо, которое будет проверять игрока, должны быть того же пола, что и игрок. Точный порядок проведения проверки определяется античитерскими правилами FIDE. Если игрок отказывается содействовать арбитру в выполнении этих обязанностей, игрок проигрывает партию. Его сопернику присуждается победа.
15. В соответствии с античитерскими правилами FIDE может осуществляться выборочный контроль участников с использованием технических средств: ручного металлодетектора и детектора электромагнитного излучения.
16. Результаты и жеребьевка соревнования публикуются на сайте <http://дюкслб.рф>.